Candy Crash道具研究：

有益道具：

条纹：4个出现

袋装糖果：T或者L出现

彩点糖：5个出现

鱼：消除后会在屏幕中上下列中随机生成条纹糖

包装鱼：消除后会在屏幕中上下列随机生成炸弹糖

合成：

条纹条纹合成十字

炸弹条纹合成大十字

炸弹炸弹合成大爆炸

彩点条纹合成单色条纹全屏

彩点炸弹合成两色全屏消除

彩点彩点合成全屏

关卡组成：

糖果：不解释

石头：不可移动，不受重力影响，不可容纳糖果，临近其有一次消除则可被消除，会挡住其他糖果下落

牢笼：不可移动，不受重力影响，可容纳糖果，内含糖果被消除时本身消除，

甘草糖（蚊香）：可以移动，不参与3消规则，受重力影响，不可容纳糖果，临近有一次消除即被消除。

巧克力：不可移动，不参与3消规则，不受重力影响，不可容纳糖果，临近有一次消除即被消除，若此回合没有消除任何一块巧克力，随机选取场景中一个巧克力的原来是糖果的临近块生成巧克力。巧克力被销毁后腾出格子下落。

锡箔包糖：多次才能消除，不可移动，类似于石头。每次消除后原本的形态会发生变化。

大型糖果：2x2的糖果，需要在其附近消除8次才能正式消除它。消除那刻会带来一个全屏的“锤子效果”，消除大量糖果。

定时炸弹：

炸弹生成器：

问号：

巧克力生成器：

冰封：不可移动，可以看到里面的糖果，当临近有消除时解封。解封前被冰封的糖果不参与三消规则。

冰块：不可移动，可容纳糖果，分为深浅两种，当其中容纳的糖果消除一次，则从深色🡪浅色，或者从浅色🡪消失。消除全部冰块，是一类关卡过关的条件。

樱桃&坚果：不参与3消，可移动，受重力影响。落下全部坚果&樱桃是一类关卡过关的条件。

关卡模式：

限制步数，要求分数

限制步数，要求消去冰块，同时要求分数

限制步数，要求掉落樱桃与坚果，同时要求分数

限制步数，要求收集不同条件（可以是合成十字，彩点糖，或者绿色糖），同时要求分数

限制时间，会下落时间增加的道具，类似于奖励关卡，很容易过关。